

SATUAN ACARA PENGAJARAN

Semester: Ganjil Tahun Ajaran: 2015 / 2016

Kode/Code	Nama Mata Kuliah / Subject Name	SKS/Credit	Semester
MI1274	Algoritma dan Pemrograman Lanjut	(IND)	Genap
	<i>Algorithm & Advanced Programming</i>	(ENG)	

Minggu	Pert ke-	Jenis	Kajian	Kompetensi Dasar	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Materi Bahasan	Metode	Media	Pustaka
1	1	Teori, Praktik	Pengenalan Bahasa Java	Mengenal Bahasa Pemrograman Java	Pengenalan Java;	Karakteristik bahasa Java, Tipe data, Kondisional, Iterasi/perulangan	Karakteristik Bahasa Java Cara Kerja Bahasa Java Tipe data pada Bahasa Java Menampilkan output ke layar Membuat aplikasi sederhana (tools: Notepad)	Tutorial, Diskusi	Board, Projector, Computer	1,2,3
1	2	Teori, Praktik	Pengenalan Bahasa Java	Mengenal Bahasa Pemrograman Java	Pengenalan Java;	Karakteristik bahasa Java, Tipe data, Kondisional, Iterasi/perulangan	Pengondisian Perulangan	Tutorial, Diskusi	Board, Projector, Computer	1,2,3
1	3	Teori, Praktik	Pengenalan Bahasa Java	Mengenal Bahasa Pemrograman Java	Pengenalan Java;	Karakteristik bahasa Java, Tipe data, Kondisional, Iterasi/perulangan	Studi kasus pengenalan bahasa Java	Tutorial, Diskusi	Board, Projector, Computer	1,2,3
2	4	Teori, Praktik	Pengenalan Bahasa Java	Mengenal Bahasa Pemrograman Java	Pengenalan Java;	Karakteristik bahasa Java, Tipe data, Kondisional, Iterasi/perulangan	Latihan soal	Tutorial, Diskusi	Board, Projector, Computer	1,2,3
2	5	Teori, Praktik	Pengenalan Bahasa Java	Mengenal Bahasa Pemrograman Java	Pengenalan Java;	Karakteristik bahasa Java, Tipe data, Kondisional, Iterasi/perulangan	Latihan soal	Tutorial, Diskusi	Board, Projector, Computer	1,2,3

Minggu	Pert ke-	Jenis	Kajian	Kompetensi Dasar	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Materi Bahasan	Metode	Media	Pustaka
2	6	Teori, Praktik	Pengenalan Bahasa Java	Mengenal Bahasa Pemrograman Java	Pengenalan Java;	Karakteristik bahasa Java, Tipe data, Kondisional, Iterasi/perulangan	Latihan soal	Tutorial, Diskusi	Board, Projector, Computer	1,2,3
3	7	Teori, Praktik	Pengenalan Bahasa Java	Mengenal Bahasa Pemrograman Java	Pengenalan Java;	Karakteristik bahasa Java, Tipe data, Kondisional, Iterasi/perulangan	Latihan soal	Tutorial, Diskusi	Board, Projector, Computer	1,2,3
3	8	Teori, Praktik	Pengenalan Bahasa Java	Mengenal Bahasa Pemrograman Java	Pengenalan Java;	Karakteristik bahasa Java, Tipe data, Kondisional, Iterasi/perulangan	Latihan soal	Tutorial, Diskusi	Board, Projector, Computer	1,2,3
3	9	Teori, Praktik	Pengenalan Bahasa Java	Mengenal Bahasa Pemrograman Java	Pengenalan Java;	Karakteristik bahasa Java, Tipe data, Kondisional, Iterasi/perulangan	Latihan soal	Tutorial, Diskusi	Board, Projector, Computer	1,2,3
4	10	Teori, Praktik	Pengenalan Bahasa Java	Mengenal Bahasa Pemrograman Java	Pengenalan Java;	Karakteristik bahasa Java, Tipe data, Kondisional, Iterasi/perulangan	Latihan soal	Tutorial, Diskusi	Board, Projector, Computer	1,2,3
4	11		Prinsip Kelas & Objek	Mengetahui prinsip class & objek dan dapat mengimplementasikan dalam bahasa Java	Class & Object	Pengenalan Class & Object	Definisi Class & Object Modifier Method, Atribut (enkapsulasi) Konstruktor	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3,4,5
4	12	Teori, Praktik	Prinsip Kelas & Objek	Mengetahui prinsip class & objek dan dapat mengimplementasikan dalam bahasa Java	Class & Object	Pengenalan Class & Object	Studi kasus dan latihan soal Class & Object	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3,4,5

Minggu	Pert ke-	Jenis	Kajian	Kompetensi Dasar	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Materi Bahasan	Metode	Media	Pustaka
5	13	Teori, Praktik	Prinsip Kelas & Objek	Mengetahui prinsip class & objek dan dapat mengimplementasikan dalam bahasa Java	Class & Object	Pengenalan Class & Object	Cara membuat Class & Object Class Diagram	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3,4,5
5	14	Teori, Praktik	Prinsip Kelas & Objek	Mengetahui prinsip class & objek dan dapat mengimplementasikan dalam bahasa Java	Class & Object	Pengenalan Class & Object	Studi kasus dan latihan soal implementasi Class & Object	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3,4,5
5	15	Praktik	Praktikum 1: tipe data, kondisional, dan perulangan.							
6	16	Teori, Praktik	Prinsip Kelas & Objek	Mengetahui prinsip class & objek dan dapat mengimplementasikan dalam bahasa Java	Class & Object	Pengenalan Class & Object	Studi kasus Class & Object	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3,4,5
6	17	Teori, Praktik	Hubungan antar class	Mengetahui prinsip hubungan antar class dan implementasinya	Hubungan antar class	Asosiasi, Agregasi, Komposisi	Definisi tiap hubungan antar class Implementasi hubungan antar class Class Diagram	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	6
6	18	Praktik	Praktikum 2: kondisional, dan perulangan.							
7	19	Teori, Praktik	Assessment 1							
7	20	Teori, Praktik	Assessment 1							
7	21	Praktik	Praktikum 3: array, array list, dan matrik							
8	22	Teori, Praktik	Hubungan antar class	Mengetahui prinsip hubungan antar class dan implementasinya	Inheritance	Inheritance	Definisi Pewarisan Fungsi Pewarisan Bentuk implementasi Pewarisan	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3
8	23	Teori, Praktik	Hubungan antar class	Mengetahui prinsip hubungan antar class dan implementasinya	Inheritance	Inheritance	Studi Kasus Pewarisan	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3
8	24	Praktik	Praktikum 4: Prinsip Class & Object 1							
9	25	Teori, Praktik	Hubungan antar class	Mengetahui prinsip hubungan antar class dan implementasinya	Inheritance	Polimorfisme	Overriding Overloading	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3

Minggu	Pert ke-	Jenis	Kajian	Kompetensi Dasar	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Materi Bahasan	Metode	Media	Pustaka
9	26	Teori, Praktik	Hubungan antar class	Mengetahui prinsip hubungan antar class dan implementasinya	Inheritance	Polimorfisme	Studi Kasus Pewarisan dan Polimorfisme	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3
9	27	Praktik	Praktikum 5: Prinsip Class & Object 2							
10	28	Teori, Praktik	Hubungan antar class	Mengetahui prinsip hubungan antar class dan implementasinya	Abstract Class & Interface	Abstract Class	Definisi Abstract Class Fungsi Abstract Class Implementasi Abstract Class Class Diagram Abstract Class	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3
10	29	Teori, Praktik	Hubungan antar class	Mengetahui prinsip hubungan antar class dan implementasinya	Abstract Class & Interface	Interface	Definisi Interface Fungsi Interface Implementasi Interface Class Diagram Interface	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3
10	30	Praktik	Praktikum 6: Hubungan Antar Class							
11	31	Teori, Praktik	Hubungan antar class	Mengetahui prinsip hubungan antar class dan implementasinya	Abstract Class & Interface	Abstract Class & Interface	Studi Kasus Interface + Abstract Class	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3
11	32	Teori, Praktik	Hubungan antar class	Mengetahui prinsip hubungan antar class dan implementasinya			Persiapan Assessment 2	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3
11	33	Praktik	Praktikum 7: Inheritance/Pewarisan							
12	34	Teori, Praktik	Assessment 2							
12	35	Teori, Praktik	Assessment 2							
12	36	Praktik	Praktikum 8: Abstract Class & Interface							
13	37	Teori, Praktik	Penanganan Eksepsi	Mengetahui penanganan eksepsi dan implementasinya	Penanganan Eksepsi	Penanganan Eksepsi	Definisi Eksepsi Fungsi eksepsi Try-catch-finally Throw-throws	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3

Minggu	Pert ke-	Jenis	Kajian	Kompetensi Dasar	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Materi Bahasan	Metode	Media	Pustaka
13	38	Teori, Praktik	Penanganan Eksepsi	Mengetahui penanganan eksepsi dan implementasinya	Penanganan Eksepsi	Penanganan Eksepsi	Studi Kasus Eksepsi	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1,2,3
13	39	Praktik	Praktikum 9: Eksepsi							
14	40	Teori, Praktik	Akses File	Mengetahui cara penyimpanan data pada file	java.io	FileInputStream FileOutputStream FileWriter FileReader	Penyimpanan Karakter dalam File Pembacaan Karakter dari File Penyimpanan Objek ke dalam File Pembacaan Objek dari File	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1
14	41	Teori, Praktik	Akses File	Mengetahui cara penyimpanan data pada file	java.io	FileInputStream FileOutputStream FileWriter FileReader	Studi Kasus dan Latihan Pengaksesan File	Tutorial, Diskusi, Demo Program	Board, Projector, Computer	1
14	42	Praktik	Praktikum 10: Pengaksesan File							
15	43	PEMBUATAN TUGAS ASSESSMENT (DI KELAS)								
15	44	PEMBUATAN TUGAS ASSESSMENT (DI KELAS)								
15	45	PEMBUATAN TUGAS ASSESSMENT (DI KELAS)								
16	46	PEMERIKSAAN TUGAS ASSESSMENT 3								
16	47	PEMERIKSAAN TUGAS ASSESSMENT 3								
16	48	PEMERIKSAAN TUGAS ASSESSMENT 3								
17	49	REMEDIAL								