

# ARRAY & ARRAY LIST

---

Disusun Oleh:  
Reza Budiawan

Untuk:  
Tim Dosen Algoritma & Pemrograman Lanjut

Hanya dipergunakan untuk kepentingan pengajaran di lingkungan Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

# ARRAY

---

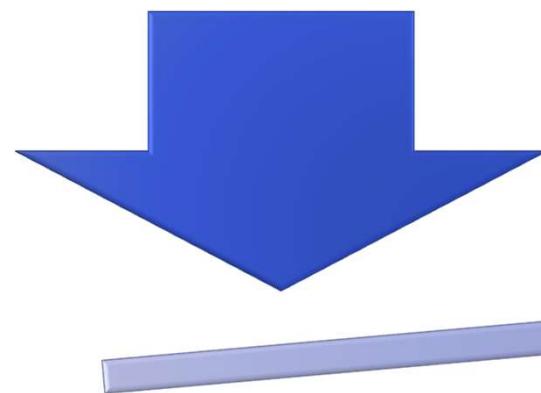
# Array

Senarai

$n$  value  $\leftrightarrow$  1 variabel

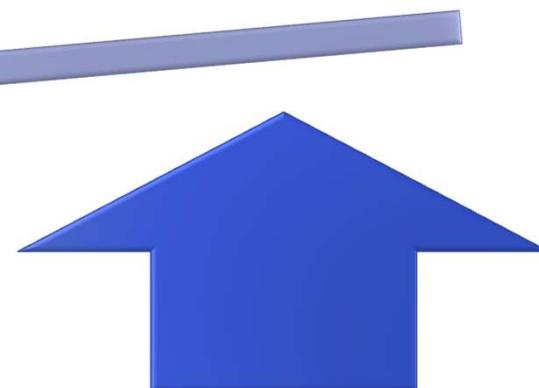
Memiliki dimensi

# Array



Deklarasi 1  
Variabel  
sebagai Array

Deklarasi N  
Variabel



# Deklarasi

```
tipeData[ ] namaVariable [= new tipeData [jumlahElemen] ];  
tipeData namaVariable[ ] [= new tipeData [jumlahElemen] ];
```

Bentuk Umum Pendeklarasian

# Deklarasi 1

```
int[ ] variableArray1;
```

Dibutuhkan jumlah elemen.  
Deklarasi dapat dilakukan di body program

NOTE: Array belum bisa  
digunakan karena  
jumlah elemen harus dipesan!

## Deklarasi 2

```
int[] variableArray2 = new int[5];
```



Terdapat alokasi  
jumlah elemen

```
int[] variableArray3 = {5, 3, 23, 99, 22};
```

```
int[] variableArray3 = new int[]{1,23,45,4,3};
```

Array dengan  
nilai elemen

# Memberikan nilai pada Array

```
int[ ] variableArray1 = new int[5]; <
```

```
variableArray1[0] = 72;  
variableArray1[1] = 32;  
variableArray1[2] = 9;  
variableArray1[3] = 26;  
variableArray1[4] = 2;
```

Alokasi array dengan jumlah  
5 elemen (length = 5)

Mengisi variableArray pada  
masing-masing indeks

Representasi  
Fisik:

72	32	9	26	2
[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

# Mengakses Array

```
System.out.println("Array indeks ke-2: "+variableArray1[2]);
```

Mengakses array  
pada indeks tertentu

Mengakses array  
pada semua indeks

```
for(int i=0;i<variableArray1.length;i++) {  
    System.out.println("Array ke-"+i+": "+variableArray1[i]);  
}
```

```
for (int x:variableArray1) {  
    System.out.println("Isi Array: "+x );  
}
```

# ARRAY LIST

---

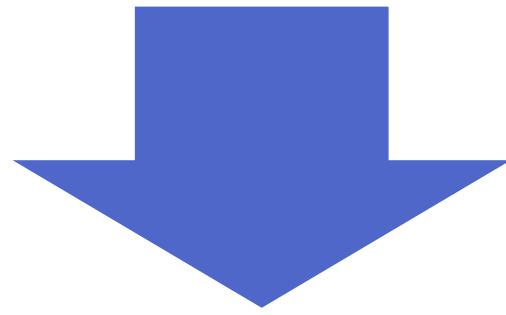
# Array List

Dynamic Array

Variable-length Array of Object

Didapat dari package java.util

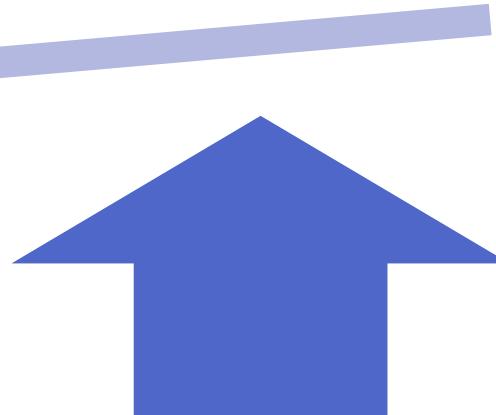
# Perbedaan?



## ArrayList



## Array



# Deklarasi

```
ArrayList<tipe_data> nama_ArrayList = new ArrayList<>();
```

Tipe data harus berbentuk  
class (karena array list  
penyimpanan array of object).  
Tipe dapat tidak dituliskan.

Bentuk Umum Pendeklarasian

# Tipe data Class untuk Primitive Type (Type Wrapper)

- Integer → int
- Double → double
- Boolean → boolean
- Character → char

# Memberikan nilai pada ArrayList

Menambah isi array list  
secara terurut

```
ArrayList<String> al = new ArrayList<>();  
al.add("Mangga");  
al.add("Jambu");  
al.add("Jeruk");
```

```
ArrayList<String> al = new ArrayList<>();  
al.add("Mangga");  
al.add("Jambu");  
al.add("Jeruk");
```

```
al.set(2, "Apel");
```

Mengubah isi array pada  
indeks tertentu

# Mengakses ArrayList

Akses semua isi dari ArrayList

```
Output - D3MI3902 (run) ✘
run:
Mangga
Jambu
Jeruk
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

```
ArrayList<String> al = new ArrayList<>();
al.add("Mangga");
al.add("Jambu");
al.add("Jeruk");

for (int i = 0; i < al.size(); i++) {
    System.out.println(al.get(i));
}
```

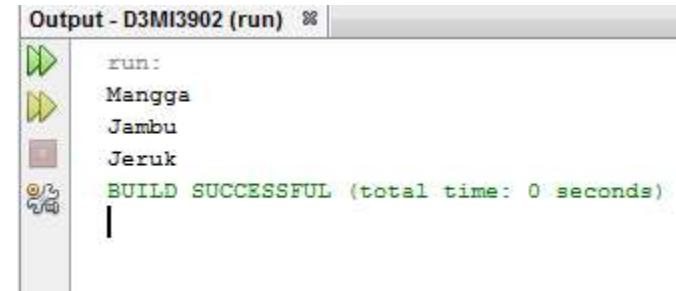
```
for(String x:al){
    System.out.println(x);
}
```

# ArrayList → Array

```
ArrayList<String> al = new ArrayList<>();
al.add("Mangga");
al.add("Jambu");
al.add("Jeruk");

String[] arr = new String[al.size()];
arr = (String[]) al.toArray(arr);

for(String x:arr){
    System.out.println(x);
}
```



Output - D3MI3902 (run) ✘

▶	run:
▶	Mangga
▶	Jambu
▶	Jeruk
↻	BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

# PEMROSESAN STRING

---

# Pemrosesan String

Komparasi/Perbandingan

Mengambil karakter pada indeks tertentu

Substring

Etc.....

# Caranya???

